

**Учебный план, темы, формы
(6-7 лет)**

№	Наименование модуля, темы	Кол-во часов			Форма аттестации и контроля	Комментарий
		Всего	Теория	Практик		
	Повторение пройденного материала					Игра Наблюдение
1	«Детский сад мечты»	1	-	1		По теме
2	«Город будущего»	1	-	1		По теме
3	«Мебель для комнаты»	1	-	1		По инструкции
4	«Моя комната»	1	-	1		По теме
5	«Легомозаика»	1	-	1		По схеме
	Итого	5		5		
	Ознакомительный					
	Вводное занятие	1	-	1		Наблюдение
1	Зубчатые колеса					
1.1	Зубчатые колеса. Принципиальная модель	1	0,5	0,5		
1.2	Зубчатые колеса. Основная модель. «Карусель»	1	0,2	0,8		
1.3	Зубчатые колеса. Модель для решения задач.	1	0,2	0,8		Презентация работы
2	Колеса и оси					
2.1	Колеса и оси. Принципиальная модель	1	0,5	0,5		
2.2	Колеса и оси. Основная модель. «Машинка»	1	0,2	0,8		
2.3	Колеса и оси. Модель для решения задач.	1	0,2	0,8		Презентация работы
3	Рычаги					
3.1	Рычаги. Принципиальная модель	1	0,5	0,5		
3.2	Рычаги. Основная модель. «Катапульта»	1	0,2	0,8		
3.3	Рычаги. Модель для решения задач.	1	0,2	0,8		Презентация работы
4	Ременная передача					
4.1	Ременная передача. Принципиальная модель	1	0,5	0,5		
4.2	Ременная передача. Основная модель. «Сумасшедшие полы»	1	0,2	0,8		
4.3	Ременная передача. Модель для решения задач.	1	0,2	0,8		Презентация работы
	Событийный «Парк развлечений». Промежуточная аттестация	2	-	2	Технический зачет (защита индивидуал	

					ьного проекта)	
	Итого	15				
	Базовый					
1	Вводные занятия					
1.1	Знакомство с конструктором LegoWeDo	1	0,5	0,5		Наблюдение
1.2	Знакомство с программой LEGO EducationWeDoSoftware.	1	0,5	0,5		
2	Забавные механизмы	1	0,8	0,2		
2.1	Танцующие птицы	2	0,5	1,5		
2.2	Умная вертушка	2	0,5	1,5		
2,3	Принципиальные модели	1	0,5	0,5		
2.4	Обезьянка-барабанщица	1	0,5	0,5		
	Событийный «Выставка моделей»	2	-	2		Презентация работы
3.	Звери	1	0,8	0,2		
3.1	Голодный аллигатор	2	0,5	1,5		
3.2	Рычащий лев	2	0,5	1,5		
3.3	Порхающая птица	2	0,5	1,5		
	Событийный «Зоопарк»	2	-	2		Проект
4.	Футбол	1	0,8	0,2		
4.1	Нападающий	1	0,2	0,8		
4.2	Вратарь	2	0,5	1,5		
4.3	Ликующие болельщики	2	0,5	1,5		
	Событийный «Футбольный матч»	2	-	2		Соревнование
5.	Приключения	1	0,8	0,2		
5.1	Спасение самолета	2	0,5	1,5		
5.2	Спасение от великана	2	0,5	1,5		
5.3	Непотопляемый парусник	2	0,5	1,5		
	Событийный «Эксперимент с датчиками»	2	-	2		Выставка. Эксперимент
6.	Разработка и создание собственных моделей Итоговая аттестация	3	-	3	Технически й зачет (защита индивидуал ьного проекта) Диагностич еские карты.	
	Конструирование собственных моделей	2	-	2		
	Итого	42				
	Всего	62				